



FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA

9-12 OTTOBRE 2023

OFFERTA

LABORATORI

FESTIVAL DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Laboratori, attività,
spettacoli teatrali
e mostre
per la scuola dell'infanzia,
la scuola primaria e
la scuola secondaria di
primo grado

OFFERTA GRATUITA
SU PRENOTAZIONE

CON
TAT
TI -

Linguaggi
che uniscono
SETTIMO TORINESE

XI EDIZIONE

8-15
ottobre
2023

laboratori / incontri
caffè scientifici
eventi / mostre



Gentile insegnante,



anche quest'anno in occasione dell'XI edizione del Festival dell'Innovazione e della Scienza sono tantissimi i laboratori e le attività pensati per il mondo della scuola.

Di seguito troverà l'elenco completo e la descrizione delle attività in programma presso la Biblioteca Archimede, l'Ecomuseo del Freidano e il Teatro Civico Garybaldi.

Come per le passate edizioni abbiamo pensato di creare un vero e proprio programma con offerte gratuite rivolte alla scuola dell'infanzia, alla scuola primaria e alla scuola secondaria di primo grado, con laboratori sperimentali proposti dalle principali realtà di divulgazione scientifica del territorio italiano sul tema dei Linguaggi.

Vogliamo fortemente che la scuola sia il centro del Festival e per questo restiamo fiduciosi in una vostra risposta positiva all'offerta che vi proponiamo.

Il Festival si terrà a Settimo Torinese e in molti altri comuni dell'area metropolitana e non solo dall'8 al 15 ottobre 2023 e per conoscere il programma completo degli eventi vi invitiamo a consultare il sito www.innova7.it

Per iscrivere la propria classe a una delle attività è necessario compilare il modulo Google che troverete alla pagina Info utili.

Grazie per continuare a seguirci con entusiasmo

La mente non è un vaso da riempire ma un fuoco da accendere

PLUTARCO





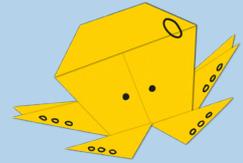
FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA

Scuola dell'infanzia



BAMBINE E BAMBINI DI 5 ANNI

GIOCHIAMO A COME STO?



A CURA DELLA COOPERATIVA IL MARGINE

L'età a cui ci si avvicina al digitale è sempre più precoce, pertanto, attraverso il linguaggio condiviso delle emoticons, il laboratorio si propone come una riflessione collettiva sulle emozioni all'interno di una comunicazione digitale.

Ogni partecipante realizzerà un fiore origamo in cui saranno inserite le emoticons individuate dalla riflessione di gruppo sulle emozioni e potrà poi utilizzarlo in un'attività di gioco con i propri compagni e portarlo a casa.

La possibilità di riconoscere le emozioni attraverso un supporto visivo e concreto, può aiutare nell'espressione dei propri stati d'animo i bambini maggiormente introversi.



BIBLIOTECA ARCHIMEDE



50 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

CLASSI I, II

IL MIO AMICO CUBETTO IMPARARE, GIOCANDO A FARE CODING

A CURA DI INFINI.TO - PLANETARIO DI TORINO

Un'attività per apprendere le basi della programmazione fin da piccoli attraverso una serie di semplici attività ludiche e all'uso di strumenti didattici innovativi.

Ad accompagnare i bambini e le bambine nel percorso di apprendimento c'è Cubetto, un robot di legno, che tramite il gioco favorisce il loro sviluppo cognitivo.

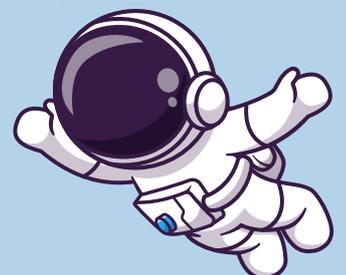
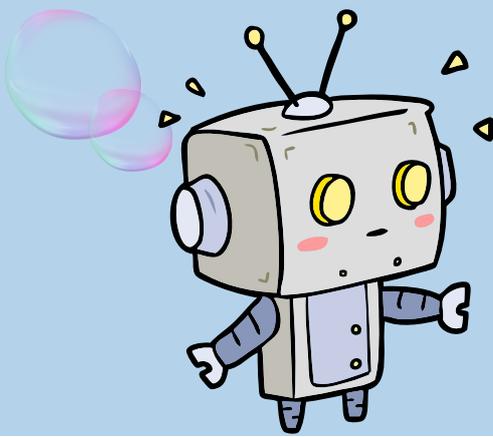
A fare da sfondo a tutte le attività lo Spazio, con il suo bagaglio di immagini, suggestioni e curiosità.



BIBLIOTECA ARCHIMEDE



50 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

CLASSI I, II, III, IV, V

IL LINGUAGGIO DEGLI ACIDI NUCLEICI

A CURA DEL DIPARTIMENTO DI BIOTECNOLOGIE
MOLECOLARI E SCIENZE PER LA SALUTE
DELL'UNIVERSITÀ DI TORINO

Il DNA è la molecola fondamentale di tutti gli esseri viventi, è contenuto in ogni cellula e racchiude le informazioni genetiche che rendono ogni individuo ciò che è.

Avete mai pensato sia possibile estrarre il DNA da un vegetale?

Dopo una breve lezione introduttiva su DNA e RNA

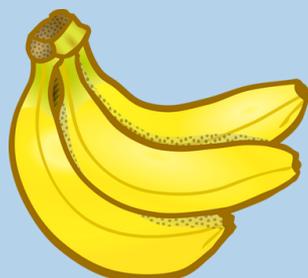
questo laboratorio molto pratico vi insegnerà che l'estrazione del DNA è un'esperienza molto più semplice di quella che si immagina e che può essere facilmente praticata.



BIBLIOTECA ARCHIMEDE



60 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

CLASSI III, IV, V

COME PARLANO LE IMMAGINI

A CURA DI INFINI.TO - PLANETARIO DI TORINO

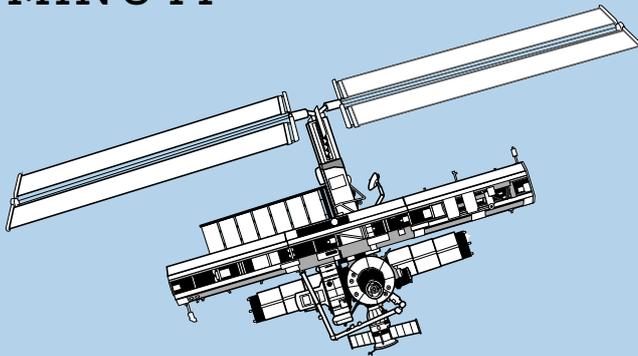
Siamo circondati da immagini. Le guardiamo, ne creiamo di nuove, le modifichiamo. Il modo in cui percepiamo il nostro universo è determinato dalle immagini inviate a Terra dalle sonde interplanetarie e dai telescopi spaziali. Ma come sono fatte davvero? Come parliamo con loro quando le creiamo, quando le inviamo a milioni di chilometri di distanza o le visualizziamo a schermo? Come si "scrive" un'immagine? Il loro linguaggio è semplice e rigoroso ma, ad uno sguardo poco attento, potrebbe risultare incomprensibile, molto simile a un codice criptato. Impariamo a parlare la loro lingua con un lavoro di gruppo, deciptando il loro codice e componendo un'immagine digitale.



BIBLIOTECA ARCHIMEDE



50 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

CLASSI III, IV, V

IL LINGUAGGIO DEL CODICE CON SCRATCH

A CURA DEL TEAM LEGO EDUCATION INNOVATION
STUDIO DELLA BIBLIOTECA ARCHIMEDE
IN COLLABORAZIONE CON ENGIE

Sperimentiamo insieme il linguaggio del Coding e sviluppiamo la nostra capacità di problem solving. Impareremo a scrivere algoritmi grazie allo pseudocodice e ai mattoncini LEGO Education, poi con il linguaggio visuale a blocchi del software opensource Scratch, creeremo una animazione usando la logica e la nostra creatività.



BIBLIOTECA ARCHIMEDE



50 MINUTI



by





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

CLASSI III, IV, V

SBANG! IL LINGUAGGIO DEL FUMETTO

A CURA DELLA FUMETTISTA GAIA LETIZIA ARROTINI
E DELLA BIBLIOTECA ARCHIMEDE

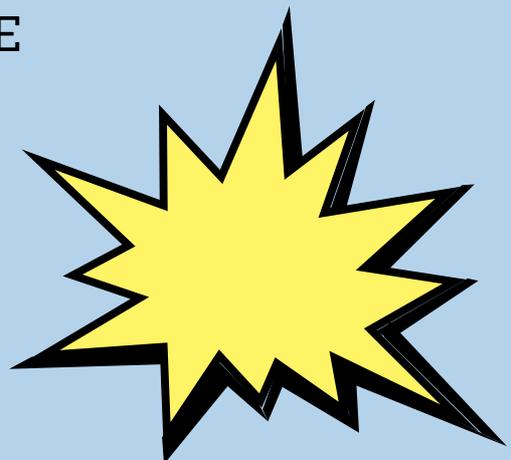
Fumetti e graphic novel sono diventati senza dubbio tra le letture preferite di bambini e ragazzi, conquistando il mercato editoriale e occupando sempre più spazio nelle librerie e nelle biblioteche. Questo interesse è l'espressione di una forma di linguaggio con un grandissimo potenziale comunicativo, capace di fondere parole e immagini dando vita ad una vera e propria forma d'arte. Con questo laboratorio bambini e bambine esploreranno gli elementi base del fumetto, venendo coinvolti anche attraverso la loro conoscenza personale: il linguaggio del fumetto verrà formalizzato anche attraverso l'esposizione dei fumetti e dei manga che i bambini conoscono e hanno avuto modo di leggere. Successivamente, guidati dalla docente, bambini e bambine realizzeranno una tavola di fumetto a loro scelta, esplorando le varie tecniche del fumetto. Al termine del laboratorio i bambini avranno creato una bozza che potranno portare a casa o terminare a scuola.



BIBLIOTECA ARCHIMEDE



50 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

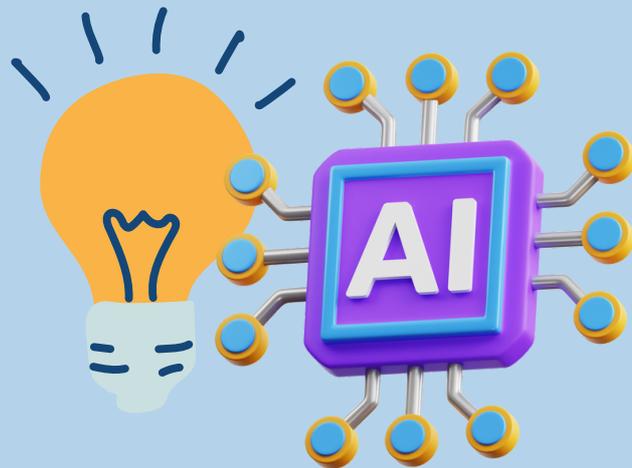
CLASSI I, II, III, IV, V

CREATIVITA' E INTELLIGENZA
ARTIFICIALE

A CURA DI FONDAZIONE LINKS

Uno spazio in cui esplorare e sperimentare il tema dell'intelligenza artificiale con creatività. Lasciati ispirare dai progetti già realizzati e creane di nuovi, con passione, tra pari, giocando.

Potrai usare gli ingredienti tecnologici che più ti incuriosiscono!
Quale sarà il tuo nuovo progetto ?



BIBLIOTECA ARCHIMEDE



50 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

CLASSI III, IV, V

MACCHINE SCARABOCCHIANTI

A CURA DEL MaCA - MUSEO A COME AMBIENTE
IN COLLABORAZIONE CON SMAT

Una divertente macchina scarabocchiante, creata a partire da motori e interruttori ricavati da giocattoli e pezzi elettronici scartati, o da oggetti di uso quotidiano, sarà il mezzo con cui lasceremo il segno. Giocando con le componenti, scambiando motori e sperimentando nuovi materiali, si potranno creare modelli di disegno e modelli sempre nuovi.



ECOMUSEO DEL FREIDANO



50 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA

Scuola primaria

CLASSI III, IV, V

Scuola secondaria di primo grado

CLASSI I, II, III

visita guidata alla mostra

COMUNICARE LO STILE OLIVETTI.
ARCHITETTURA, PRODOTTI, GRAFICA.

A CURA DI ASSOCIAZIONE ARCHIVIO STORICO OLIVETTI

L'Ecomuseo del Freidano ospita una mostra che, attraverso diverse sezioni tematiche, mette in risalto l'eccellenza dello "Stile Olivetti" con una selezione di prodotti dal design iconico, le campagne di comunicazione più avanguardistiche ed un focus sulle architetture di Ivrea realizzate dall'azienda Olivetti. Attraverso una visita guidata, gli studenti approfondiranno il linguaggio della comunicazione Olivetti in quanto rappresentazione della società e misura e strumento del suo grado di innovazione.

 ECOMUSEO DEL FREIDANO

 50 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Scuola primaria

CLASSI III, IV, V

Scuola secondaria di primo grado

CLASSI I, II, III

spettacolo teatrale



ALICE IN WWWONDERLAND

A CURA DI FONDAZIONE TEATRO RAGAZZI E GIOVANI
ONLUS

Alice non cade nella tana del Bianconiglio, ma nello schermo di un cellulare che le apre la strada per WWWonderland.

Precipita in un mondo sconosciuto che da un lato vorrebbe divorare ma dall'altro teme possa sopraffarla. I personaggi che la portano alla scoperta di questo universo sembrano folli, ma in realtà si sono solo persi, proprio come lei. Di chi ci si può veramente fidare? Qual è il limite quando ci si avventura a WWWonderland? Cosa, di quel mondo, è reale? Questo spettacolo non fornisce risposte a queste domande ma stimola a riflettere e giocare con interrogativi che sono al centro dei nostri pensieri quotidiani. A partire dal grande classico di Carroll, la storia di una ragazzina che si perde, diventa grande e torna piccola, finché non capisce che, per trovare davvero se stessi, bisogna accettare di essersi persi.



TEATRO CIVICO GARYBALDI



60 MINUTI





FESTIVAL
DELL'INNOVAZIONE
E DELLA SCIENZA



Info utili



BIBLIOTECA ARCHIMEDE

piazza Campidoglio, 50 Settimo Torinese

ECOMUSEO DEL FREIDANO

via Ariosto, 36/bis Settimo Torinese

TEATRO CIVICO GARYBALDI

via dei Partigiani, 4 Settimo Torinese



I laboratori e la mostra presso la Biblioteca Archimede e l'Ecomuseo del Freidano si terranno da lunedì 9 a giovedì 12 ottobre sia in orario mattutino che pomeridiano.

Lo spettacolo teatrale in programma al Teatro Civico Garybaldi si terrà da lunedì 9 a venerdì 13 ottobre in orario mattutino.



Le iscrizioni dovranno essere effettuate **entro e non oltre il 25 settembre 2023** compilando il modulo Google.

Per ogni classe è possibile scegliere un massimo di 3 proposte didattiche. La sezione didattica assegnerà l'attività in base all'ordine temporale di arrivo delle richieste e della disponibilità.

Eventuali rinunce dovranno essere comunicate entro e non oltre il 4 ottobre 2023 scrivendo a **festivalprenotazioni@gmail.com**

[Link alle prenotazioni](#)

